

# "GEMEINSCHAFT MIT DIR"

Ein Projekt im Rahmen des #gemeinsamglauben Hackathon

---

## DAS VIDEO

[https://www.youtube.com/watch?v=1BGrrjLyq\\_c](https://www.youtube.com/watch?v=1BGrrjLyq_c)

---

## DIE ANSPRECHPERSON

**Karsten Kopjar**, Erfurt, Onlinekirche (karsten.kopjar@ekmd.de), *Ideen und Team*

---

## DAS TEAM

**Lea**, frei evangelische Gemeinde Oberursel Bommersheim, *gesprochen und gezeichnet*

**Manuela Gangl**, Katholische Kirche Vorarlberg, Team Entwicklung und Neuland

**Regula Jantos**, Evangelische Jugend in der Ev.-luth. Landeskirche Hannovers,

**Pia Loch**, Erlösergemeinde & Dekanat Bamberg (pia.loch@elkb.de), *Ideen & Visualisierung*

**Matthias Bukovics**, Evangelische Pfarrgemeinde AB Schwanenstadt, Österreich

**Johannes**, Salzburg

## INHALT

1. Projektbeschreibung .....	2
2. Inhalte der Plattform.....	3
2.1. Tools .....	3
2.2. Startseite .....	4
2.3. Visionsboard.....	4
2.4. Gebetsraum.....	5
2.5. Gruppen/ Infokanal .....	5
2.6. Themen/ Ideen → „Ideenbörse“ .....	5
2.7. Toolbox mit HowTo-Videos .....	10
3. Wie geht's weiter?!.....	10
3.1. Sammlung möglicher Kooperationspartner .....	10
3.2. Sammlung von möglichen Tools.....	11

## 1. PROJEKTDESCHEIBUNG

Unsere Vision ist es, dass auch ohne physischen Kontakt digitale Gemeinschaft entsteht. Wir wollen eine Plattform zur Verfügung stellen, die freie Kommunikationstools, praktische Umsetzungsideen und einfache Anleitungen vereint. So können Menschen geistliche und menschliche Gemeinschaft finden, eigenes einbringen und sich mit anderen vernetzen. Auch wenn wir Dich noch nicht persönlich kennen ermöglicht die Plattform so **GEMEINSCHAFT MIT DIR - VON CHRISTINNEN & CHRISTEN FÜR ALLE**.

Aktuell entwickeln sich viele geistliche Online-Angebote. Vor allem Gottesdienste werden ins Internet übertragen, teilweise sogar mit interaktiven Erweiterungen. Aber was passiert, wenn der Gottesdienststream vorbei ist? Wie kann man weiter im Austausch bleiben? Was ersetzt die Gespräche beim Kirchenkaffee? Wie findet Austausch und Begegnung im Alltag statt? Es wäre doch großartig, wenn Menschen mit ganz unterschiedlichen Bedürfnissen im Internet echte Gemeinschaft finden könnten!

Unsere Plattform soll Christen und allen an digitaler Gemeinschaft Interessierten die Möglichkeit bieten, sich zu vernetzen. Auf der Plattform werden außerdem erprobte Gemeinschafts-Ideen zur Verfügung gestellt, die jeder im eigenen analogen oder digitalen Kreis umsetzen kann. Leicht verständliche Erklärungen unterstützen bei der Umsetzung. Und die nötigen Tools zur digitalen Zusammenarbeit werden direkt bereitgestellt.

Als Kooperation und Verknüpfung können schon bestehende Plattformen für digitale Gemeinschaften, Gebet und spirituelles Leben eingebunden werden. Die Projektgruppe hat aus der gemeinsamen Vision ein erstes Beispiel-Design erarbeitet und Ideen mit Erklärungen zusammengestellt. Hinzu kommt die Sammlung für Tools und Kooperationen. Ein passendes Frameset für die benötigten Ressourcen könnte eine Nextcloud-Umgebung auf dediziertem Server sein. Für die Weiterarbeit ist zu prüfen, wie eine nutzerfreundliche Umsetzung der Funktionen und eine Einbettung der bestehenden Inhalte realisiert werden kann. Die Mitglieder der Hackaton-Projektgruppe sind auf der Suche nach langfristigen Projektpartnern, mit denen sie das Projekt weiter gestalten und umsetzen können. Wenn alles nach Plan läuft, geht **GEMEINSCHAFT MIT DIR** bald online und Christinnen und Christen können dort digital echte Gemeinschaft (er)leben.

Der barrierearme Zugang zu den Informationen und Tools wird über eine eigene Plattform gewährleistet, die nach offenen Web-Standards gestaltet und auch ohne Log-In für jeden vom Smartphone/Tablet/Computer per Web-Browser zugänglich ist. So zeigen wir Offenheit und Transparenz nach außen und bieten einen Service für alle an. Wer interagiert, oder persönliche Einstellungen speichern möchte, kann sich allerdings registrieren und so weitere Funktionen freischalten.

Auch wenn sich nach der aktuellen Kontaktsperre Menschen wieder physisch nahe sein dürfen, bietet es sich an, für die Beziehungspflege über weite Distanz oder mit alten, kranken und einsamen Menschen digital in Kontakt zu bleiben. Dabei wollen wir kein neues Facebook nachbauen, sondern bewusst auf die Kombination von Tools und Inhalten zur persönlichen Interaktion setzen, um Menschen eine Kombination aus physischer und virtueller Gemeinschaft zu ermöglichen. Jeweils mit verständlichen How-To-Videos, um die Nutzung auch für IT-Einsteiger zu erleichtern. Die Möglichkeit, öffentliche Inhalte per URL in sozialen Netzwerken zu teilen ist natürlich integriert, ohne sich auf bestimmte Firmen und Formate festzulegen.

## 2. INHALTE DER PLATTFORM

### 2.1. TOOLS

Im Frameset der Plattform sollen folgende Tools direkt integriert sein, um eine SingleSignOn-Lösung zu schaffen und ohne Aufwand zwischen ihnen wechseln zu können.

#### CHAT-TOOL

Texte lesen und schreiben und Gedanken austauschen. Im Chat kann man einzelnen Nutzern oder einer Gruppe Nachrichten zukommen lassen.

#### VIDEOCHAT-TOOL

Über Bild und Ton sehen sich die Teilnehmer. Mit einem Headset optimiert man die Sprachverständlichkeit und reduziert die Umgebungsgeräusche. Durch das Bild einer Webcam nimmt man sich live wahr und kann auch auf Gestik und Mimik reagieren.

#### ONLINEWATCHING-TOOL

Gemeinsam Videos schauen und dabei chatten, vermittelt Gemeinschaft. Keiner sitzt alleine vor dem Monitor, sondern auf dem virtuellen Sofa kommen Menschen zusammen, um sich auszutauschen während alle den gleichen Stream sehen.

## LIVESTREAM-TOOL

Egal ob Sport-Event, Konzert oder Gottesdienst: Manche Dinge will man live erleben. Schön, wenn eine Plattform es möglich macht, selber einen Livestream zu starten und damit andere zu erreichen.

## KOLABORATIONS-TOOL

Durch gemeinsam erstellten Text, Bild oder Umfrage können Menschen zusammen an etwas arbeiten oder einfach ihrer Kreativität freien Lauf lassen.

### 2.2. STARTSEITE

#### OHNE PROFILANMELDUNG

Wer als Gast die Plattform besucht, bekommt eine einfach strukturierte Übersicht über Tools, Inhalte und HowTos. Öffentliche Inhalte können durchsucht und teilweise genutzt werden. Lediglich die Bereiche, die auf eine persönliche Identifikation oder Interaktion hinauslaufen, sind noch nicht aktiv nutzbar, werden aber als Teaser bereits in einer Übersicht angeboten.

Die Registrierung ist für die Nutzer kostenlos. Für die Finanzierung sollen ehrenamtliche Unterstützer, Sponsorengelder sowie Spenden eingetrieben werden.

#### MIT PROFILANMELDUNG

Zusätzlich zu den öffentlichen Funktionen, können nach Anmeldung eigene Inhalte beigesteuert werden. Sowohl Ideen für Gemeinschaftsformate können in das datenbankbasierte System eingefügt werden als auch HowTo-Clips nach der erprobten Vorlage erstellt werden. Neue Gruppenräume können erstellt und für alle oder bestimmte Nutzer freigeschaltet werden. Eine Verknüpfung zwischen Ideen, Tools und HowTos ermöglicht es, zwischen den Bereichen zu navigieren oder ähnliche Formate zu finden. In einer Erweiterung kann auch ein Algorithmus automatisiert passende Inhalte zum eigenen Profil oder ausgewählten Formaten anbieten. Dieses Feature ist jedoch komplex zu implementieren und hängt vom noch zu findenden Administrator ab.

In jedem Fall soll es die Möglichkeit geben, sich besondere Beiträge aus allen Kategorien auf dem persönlichen Visionsboard anzupinnen, um sie im Blick zu behalten.

### 2.3. VISIONSBOARD

- Pinne Inhalte, die dich besonders bewegt haben an, um immer wieder an sie zu erinnern.
- Wovon träumst du? Was sind langfristige Projekte? (Notiere dir Pläne und Visionen, damit du später darauf zurückgreifen kannst)

- Einander und sich selbst ermutigen. (schreibe zum Beispiel einen Brief an dich selbst, den du in einem Jahr zugestellt bekommst)

## 2.4. GEBETSRAUM

### PERSÖNLICHER GEBETSRAUM

- nur eigene Gebetsanliegen, Worte, Bilder, Dateien
- sie bleiben völlig privat zwischen dir und Gott

### GEBETSRAUM FÜR DIE GEMEINSCHAFT

- füreinander und miteinander beten (öffentlich mit allen oder als Gruppe)
- öffentlich nach außen sichtbar oder nur im Mitgliederbereich einsichtig

### GEBETS-ZEITLEISTE

- welche Gebete haben sich erfüllt? was ist in der Zwischenzeit passiert?
- Oft hilft es, sich Notizen zu machen, was passiert ist, nach dem gebetet hat.

## 2.5. GRUPPEN/ INFOKANAL

### OPEN SPACE

Treffen in Gruppen zu verschiedenen Anlässen und Themen:

Diskussionsgruppen [Chat-Tool] oder [Videochat-Tool]

- Nach GoDi/ Andacht/ Impuls schriftlich im oder im Videochat
- Zu verschiedenen Themen, z.B. als "Agapen-Gespräch"

Gespräche über "Gott und die Welt" [Videochat-Tool]

- Gastgeber lädt ein und gibt direkt vor Ort einen Anfangsimpuls/ein Statement/vielleicht ein Glaubenszeugnis ab und die TN reagieren
- gute Gesprächskultur muss gewährleistet sein, z.B. Dialogregeln einführen

## 2.6. THEMEN/ IDEEN → „IDEENBÖRSE“

---

### THEMA – ENTSPANNTE GEMEINSCHAFT

#### **Dezentral abhängen [Videochat-Tool]**

- Im eine Konferenz schalten und schauen, was passiert

- Tools wie Whiteboard, Quiz, Geschichten, Umfragen parat haben, aber Gespräche erstmal laufen lassen
- Vorteil: Höchst flexibel für Teilnehmerbedürfnisse
- Nachteil, ggf nicht so catchy, wie eine thematische Aktion.

---

## THEMA – SPIRITUALITÄT & GEMEINSAM GLAUBEN TEILEN

### **Bibel teilen, z.B. Evangelium des Tages im [Videochat-Tool]**

- einer liest, die anderen beschreiben, was sie anspricht
- jeder liest einen Absatz (also reihum)
- alle lesen selbstständig und merken sich die Stelle wo sie für sich Resonanz erfahren, dann beginnt einer laut zu lesen und jeder steigt mit lauter Stimme dort ein und spricht diesen Teil mit
- ein "virtuelles Bild" gemeinsam zu malen über das was einem die Bibelstelle sagt über [Whiteboard-Tool], am Ende gemeinsame Interpretation
- Gemeinsames Bibellesen, Notizen machen und darüber diskutieren

### **LECTIO DIVINA im [Videochat-Tool]**

- mit anderen Kollegen jede Woche mit den Materialien des Bibelwerks ([https://www.bibelwerk.de/fileadmin/public/Joh\\_18\\_1\\_11.pdf](https://www.bibelwerk.de/fileadmin/public/Joh_18_1_11.pdf))
- für eine Stunde, jedes Mal von jemand anders angeleitet.

### **Seelsorge ad hoc [Chat-Tool] oder [Videochat-Tool]**

- von Laien oder aber Ausgebildeten (die das beruflich oder ehrenamtlich u. ä. haben/ machen)
- Manchen Personengruppen kann es schwer fallen jemanden zum Reden zu finden, z.B.: Einsame, Singles, Ältere, ...
- Über Seelsorge ad hoc kann man seinen Wunsch nach Kontakt schreiben und findet ein Gegenüber (im Mitgliederbereich, kann man sich in den Seelsorge ad hoc Kurs aufnehmen lassen)
- Gespräch unter Laien - wie nach einem Gottesdienstbesuch bspw. beim Kirchen-Kaffee/ -Café unter Laien über (Alltags-)Probleme oder auch schöne Dinge sein
- professionellen Berater\*in, der ehrenamtlich angefragt werden kann, aber nicht auf beruflicher Basis, sondern 'privat', 'so'
- Denkbar ist immer, es professionell zu organisieren (flexibel)
- ZIEL: Einsame Menschen, Menschen mit Problemen seelsorgerische Ansprache zu bieten

**Urbi&Orbi** (besteht analog in Linz: <https://www.dioezese-linz.at/urbiorbi>)

- Offenes soziales Kaffeetrinken

---

## THEMA – FESTE & FEIERN

### **Geburtstagsfeier mit Kids und Jugend im [Videochat-Tool]**

- nach einer Zeit bleiben die Erwachsenen übrig, die Kinder spielen wieder
- Gespräch bewusst auf tiefe, persönliche Ebene führen
- Geht mit Bekannten vielleicht (noch) einfacher

### **Kindergeburtstag Version 1 [Videochat-Tool]**

- 3-5 Freunde zum virtuellen Kaffeetrinken einladen

### **Kindergeburtstag Version 2 [Videochat-Tool]**

- Im Laufe des Tages jeweils einzelne Kinder/ Gäste im mit kreativen Aufgaben eingeladen
- Tolle Begegnungen nacheinander ermöglicht, statt alle gleichzeitig versammelt zu haben und für keinen wirklich Zeit zu haben
- Bsp. Für Aktionen: Lied singen, Spiel spielen, virtuelles Kaffeetrinken, virtuelles gemeinsames Abendessen, Schatzsuche im Garten
- braucht einiges an Vorbereitungszeit, kann einen Geburtstag aber gerade in Coronazeiten retten

---

## THEMA – FILM & FERNSEHEN

### **Dezentraler Videoabend [Onlinewatching-Tool]**

- gemeinsam online streamen und dabei chatten
- Mehrwert ist das gemeinsame Schauen und dabei darüber in Austausch zu kommen
- Vorteile: man sieht die Gemeinschaft beim Streamen, macht die Gemeinschaft plastischer als nur der schriftliche Chat

---

## THEMA – GENUSS, ESSEN & TRINKEN

### **Dezentral gemeinsam Wein trinken (o.ä.) [Videochat-Tool]**

- Ein Sonderfall von abhängen, aber mit thematischem Setting
- Dabei kann man z.B. am Anfang über das jeweilige Getränk fachsimpeln und erleichtert damit den Einstieg in Gespräche, die vom Getränk schnell zu Erlebnissen und persönlichen Stories wechseln können.

#### **Dezentrales Whisky-Tasting (auch als Wein/ Bier Verkostung möglich) [Videochat-Tool]**

- Für jeden Teilnehmer 6 kleine 2cl-Flaschen abfüllen und mit den Nummern 1-6 nummerieren
- Gut gepolstert per Post als Maxibrief verschicken
- miteinander virtuell verbinden, anfangs stellt sich jeder kurz vor, danach verkostet man gemeinsam, fachsimpelt und genießt
- Unter 10 Personen kann man die Gespräche meist laufen lassen, bei größeren Gruppen braucht es gute „Funkdisziplin“ (z.B. Mikros muten und digital melden)
- Große Gruppen kann man auch zum Fachsimpeln in Breakout-Räume aufteilen und zum Anstoßen wieder zusammenrufen
- Zeit pro Glas: 20-30min

#### **Dezentraler Sonntags-Brunch [Videochat-Tool]**

- Zusammenkommen von Freunden oder Familie
- Jeder deckt seinen eigenen Frühstückstisch
- Teilen von Gemeinschaft, Gefühlen und Erlebnissen
- Bei vielen Teilnehmern und hoher Akzeptanz werden die Teilnehmer in Kleingruppen aufgeteilt

#### **Kochduell [Videochat-Tool]**

- Jeder platziert die Webcam in der Küche und fängt an zu kochen. Optimal ist dabei ein drahtloses Headset
- Vereinbarung ist eine feste Zeit (z.B. 19 Uhr) als Start des Treffens und eine feste Zeit (z.B. 20 Uhr) für das gemeinsame Essen
- Wer weniger Zeit braucht, kann sich am Anfang noch Zeit lassen oder am Ende auf die anderen warten. Das Essen startet mit gemeinsamem Gebet und man kann sich am Tisch über alles Mögliche austauschen
- Es ist möglich zu einem Thema oder das selbe Gericht zu kochen oder völlig frei und kreativ

#### **Brot und Butter (Titel auch bei FreiRaum) [Videochat-Tool]**

- Eine Mini-Wortgottesfeier (Kreuzzeichen, Stille, Fürbitten, Gebet, Segen, Kreuzzeichen) vorstellen und jeder bringt ein Brot mit
- gemeinsames Feiern (braucht wahrscheinlich jeweils einen Anleitenden) anschließend Brot teilen und erzählen der TN von ihrer Butter auf dem Brot von dieser Woche
- Können Tolle und Wunderbare, aber auch Bitteres, unschöne Erlebnisse/ Gedanken sein → Butter schmeckt für jeden anders
- Ziel - gemeinsames Freuen aber auch gemeinsam schweres (er)tragen- einfach voll digitale Gemeinschaft
- diese Idee könnte z.B. dann leicht auch (z.B nach Corona) analog weitergeführt werden.

---

## THEMA – SPIELEN

### *Spiele verbinden und schaffen GEMEINSCHAFT*

#### **Dezentraler Skatabend [Videochat-Tool]**

- du brauchst: 4 Personen, 4 Kartenspiele
- Geber teilt Karten „off screen“ aus und schickt den drei Spielern ihr Blatt per Privatchat. Jeder nimmt die 10 Karten auf die Hand und spielt die Stiche gut sichtbar in die Kamera. Der Geber baut sie Stiche nach und zählt am Ende die Punkte nach, um den Sieger zu ermitteln
- Ist zwar aufwändiger als per App gegeneinander zu spielen, erzeugt aber eine hohe Verbundenheit und durch die Entschleunigung (Karten austeilen dauert deutlich länger) ergeben sich offene Redezeiten.

#### **Dezentrales Quiz: [Videochat-Tool] und/oder [Whiteboard-Tool]**

- Alle Spiele, die kein Material austauschen oder primär imaginiert gespielt werden, sind möglich und können einfach im virtuell, evtl. mit nachgestellt werden
- Beispiele: Stand-Land-Fluss, Werwölfe, BlackStories, Frage-Antwort-Spiele, Ratespiele (z.B.: drei Geschichten, davon eine gelogen)
- Gut für Gruppen, die sich schon analog kennen aber auch für neue digitale Gruppen geeignet
- Vorteil: besseres kennen lernen und Beziehungen vertiefen

#### **Dezentraler Brettspielabend: [Videochat-Tool]**

- Die Voraussetzung bei den meisten Brettspielen ist, dass alle Teilnehmer das Spiel vor sich haben.
- Beispiel: 2 Paare spielen ein 4-Personen-Spiel. Dabei bauen beide Parteien das gleiche Spielbrett auf. Jeder Zug wird auf beide Bretter übertragen. Ereigniskarten zieht eine Partei und Handkarten hält jeder selbst. Problematisch werden geheime Handkarten oder

Missionskarten aus gemeinsamen Nachziehstapeln. Hier braucht man einen neutralen Spielleiter (vgl. Geber-Skat) oder muss die Regeln kreativ anpassen.

#### **Weitere Spiele-Tools:**

- Onlinespiele und dabei gemeinsam über ein Kommunikationstool vernetzen

### **2.7. TOOLBOX MIT HOWTO-VIDEOS**

In der Toolbox werden verschiedene technische Möglichkeiten vorgestellt, miteinander in Kontakt zu kommen: Videokonferenz, Chat, Telefonkonferenz, gemeinsames Arbeiten an unterschiedlichen Dateiformaten. Da „Gemeinschaft mit DIR“ offen sein will für Menschen jeglichen Alters und mit unterschiedlichen technischen Vorkenntnissen, gibt es zu jedem Tool ein HowTo-Video. Diese sind nicht länger als zwei Minuten und erklären so einfach wie möglich, wie die Tools funktionieren, nach Möglichkeit mit einer Schritt-für-Schritt-Anleitung.

Im Internet gibt es zahlreiche Tutorials zu finden. Doch häufig sind sie überwiegend sehr technisch und erklären mehr, als man für eine Basisnutzung wissen muss. Ausgangspunkt der Gemeinsam-mit-DIR-Videos ist immer das **Erlebnis**: z.B. Du willst mit anderen die Bibel teilen/ eine Andacht feiern/ über Gott und die Welt reden/ einen Spieleabend organisieren? Wir zeigen Dir hier, wie es geht. Das Erlebnis zieht sich durch das gesamte Video, so kann das Schlussbild z.B. der Moment sein, wo das Erlebnis realisiert wird.

Jedes Video beinhaltet – wenn angebracht – Sicherheitshinweise, damit der\*die User\*in nicht mehr installieren als notwendig. Und damit er\*sie über eventuelle Sicherheitslücken informiert ist.

## **3. WIE GEHT'S WEITER?!**

### **3.1. SAMMLUNG MÖGLICHER KOOPERATIONSPARTNER**

<https://kirchejetzt.de/>

<https://gott-live.de/>

<https://rundfunk.evangelisch.de/>

<http://www.kirchevonzu Hause.de/>

<http://www.amen.de/>

<http://www.yeet.de/>

<https://www.agje.de/influencer-pool/?fbclid=IwAR2kpCjEJQ4DI7uxqT1GQRHa0YHsPM2KnwEHT4F7x5L9KBHJeNdZPSCtOTw>

<http://www.onlinekirche.net/>

<https://netzgemeinde-dazwischen.de/>

<https://www.praybox.net/>

<https://www.jesus.de/>

<https://www.youversion.com/>

<https://www.bibleserver.com/>

<https://www.vrchurch.org/>

<http://barcamp-kirche-online.de/>

<https://www.die-bibel.de/>

<https://www.losungen.de/die-losungen/>

<https://www.ekd.de/kirche-und-digitalisierung-33392.htm>

<https://www.365steps.de/>

<http://www.trotzdemnah.at/>

=> du willst auch Kooperationspartner sein, bitte nimm Kontakt auf!

### 3.2. SAMMLUNG VON MÖGLICHEN TOOLS

<https://cryptpad.fr/>

[https://www.canva.com/de\\_de/erstellen/logos/](https://www.canva.com/de_de/erstellen/logos/)

[watch2gether.com](https://watch2gether.com) → zum gemeinsamen Filme schauen

[nextcloud](https://nextcloud.com)